

Urząd Miasta Kędzierzyn-Koźle
KANCELARIA OGÓLNA

Wpłynęło
Złożono osobисто

05-12-2019

Podpis: [podpis] Ilość zł: 40379
Nr ewidencyjny: [numer]

Załączniki do rozporządzenia
Przewodniczącego Komitetu do spraw Pożytku
Publicznego z dnia 24 października 2018 r. (poz. 2055)

Załącznik nr 1

UPROSZCZONA OFERTA REALIZACJI ZADANIA PUBLICZNEGO

POUCZENIE co do sposobu wypełniania oferty:

Ofertę należy wypełnić wyłącznie w białych pustych polach, zgodnie z instrukcjami umieszczonymi przy poszczególnych polach oraz w przypisach.

Zaznaczenie gwiazdką, np.: „pobieranie*/niepobieranie*” oznacza, że należy skreślić niewłaściwą odpowiedź, pozostawiając prawidłową. Przykład: „pobieranie*/niepobieranie*”.

I. Podstawowe informacje o złożonej ofercie

1. Organ administracji publicznej, do którego jest adresowana oferta	Prezydent Miasta Kędzierzyna-Koźla
2. Rodzaj zadania publicznego ¹⁾	Art. 4 pkt 17

II. Dane oferenta(-tów)

1. Nazwa oferenta(-tów), forma prawna, numer w Krajowym Rejestrze Sądowym lub innej ewidencji, adres siedziby, strona www, adres do korespondencji, adres e-mail, numer telefonu	
Stowarzyszenie Przyjaciół Zespołu Szkół Żeglugi Śródlądowej im. Bohaterów Westerplatte „Żegluga – Koźle” Siedziba i adres : 47-200 Kędzierzyn-Koźle, ul. Bohaterów Westerplatte 1 Data wpisu w Krajowym Rejestrze Sądowym : 09.08.2010r Numer KRS-u : 0000362510 Statystyczny numer identyfikacyjny w systemie REGON : 160374587	
2. Dane osoby upoważnionej do składania wyjaśnień dotyczących oferty (np. imię i nazwisko, numer telefonu, adres poczty elektronicznej)	Kapusta Tomasz tel: 668 420 451 e-mail: tkapusta@zegluga.edu.pl

III. Zakres rzeczowy zadania publicznego

1. Tytuł zadania publicznego	Game Jam 2019 2.0			
2. Termin realizacji zadania publicznego ²⁾	Data rozpoczęcia	13 grudzień 2019	Data zakończenia	15 grudzień 2019
3. Syntetyczny opis zadania (wraz ze wskazaniem miejsca jego realizacji)				
Realizacja zadania będzie polegać na przeprowadzeniu konkursu Game Jam 2019 2.0 Celem zadania jest integracja i zdrowa rywalizacja pomiędzy uczniami z różnych szkół miasta i powiatu Kędzierzyńsko-Kozielskiego oraz okolic, wymianie doświadczeń pomiędzy uczestnikami oraz współpraca przy tworzeniu własnego projektu gry. W trakcie eventu przewidziane są wykłady i liczne pokazy, które poszerzą wiedzę uczestników. Celem zadania jest również aktywizacja dzieci i młodzieży szkolnej przez organizację im czasu wolnego i odsunięcie od form uzależnień. Uczestnicy zdobędą doświadczenie, które zaowocuje w przyszłości. Miejscem realizacji jest Zespół Szkół Żeglugi Śródlądowej im. Bohaterów Westerplatte w Kędzierzynie-Koźlu Adresatami są uczniowie szkół miasta i powiatu Kędzierzyńsko-Kozielskiego oraz okolic.				
4. Opis zakładanych rezultatów realizacji zadania publicznego				

1 ¹⁾Rodzaj zadania zawiera się w zakresie zadań określonych w art. 4 ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 r. o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie (Dz. U. z 2018 r. poz. 450, z późn. zm.).

2 ²⁾Termin realizacji zadania nie może być dłuższy niż 90 dni.

4. Opis zakładanych rezultatów realizacji zadania publicznego		
Nazwa rezultatu	Planowany poziom osiągnięcia rezultatów (wartość docelowa)	Sposób monitorowania rezultatów / źródło informacji o osiągnięciu wskaźnika
Integracja uczniów z różnych szkół, praca zespołowa	Współpraca uczniów z różnych szkół, praca zespołowa	Relacja fotograficzna i/lub video z przebiegu wydarzenia
Promowanie kreatywnego tworzenia gier planszowych, karcianych i komputerowych wśród młodzieży	Gotowe prace konkursowe	Gotowe prace konkursowe
Poszerzenie i zdobycie nowej wiedzy wśród uczestników	Gotowe prace konkursowe	Gotowe prace konkursowe
Podniesienie kompetencji cyfrowo-sprzętowych	Gotowe prace konkursowe	Gotowe prace konkursowe

5. Krótka charakterystyka Oferenta, jego doświadczenia w realizacji działań planowanych w ofercie oraz zasobów, które będą wykorzystane w realizacji zadania

Przeprowadzenie wcześniejszych imprez:

1. Game Jam 2019 – czerwiec 2019,
2. Game Jam 2018 2.0– grudzień 2018,
3. Game Jam 2018– czerwiec 2018,
4. Game Jam 2017 2.0 – grudzień 2017,
5. Game Jam 2017 – czerwiec 2017,
6. Retro Game Jam 2016 – grudzień 2016,
7. Liskon 2015,
8. Liskon 2016,
9. Liskon 2017,
10. Liskon 2018.

IV. Szacunkowa kalkulacja kosztów realizacji zadania publicznego

Lp.	Rodzaj kosztu	Wartość PLN	Z dotacji	Z innych źródeł
1.	Poczęstunek dla uczestników	200 PLN		200 PLN - wkład własny
2.	Nagrody rzeczowe w konkursie	1000 PLN	1000 PLN	
3.	Koszt 3			
4.	Koszt 4			
5.	Koszt 5			
Suma wszystkich kosztów realizacji zadania		1200 PLN	1000 PLN	200 PLN

