

UMOWA SUBLICENCJI APLIKACJI MOBILNEJ „ACTIONTRACK”

zawarta w dniu 28 lipca 2020 r. pomiędzy:

„GOOD BOOKS MARCIN SKRABKA”, NIP: 8992341635, REGON 0205000106, główne miejsce wykonywania działalności: ul. Komandorska 78A/1, 53-345 Wrocław, reprezentowanym przez Marcina Skrabkę, zwanym w dalszej części Umowy „Licencjodawcą”,

a

Miejską Biblioteką Publiczną z siedzibą w Kędzierzynie-Koźlu, ul. Rynek 3, 47-200 Kędzierzyn-Koźle NIP: 749-10-04-872., reprezentowaną przez Izabelę Migocz – Dyrektora Biblioteki zwaną w dalszej części Umowy „Licencjobiorcą”.

Licencjobiorca i Licencjodawca zwani są łącznie w dalszej części Umowy „Stronami”.

§1

Licencjodawca oświadcza, że otrzymał od Team Action Zone, nr VAT: FI23205578, z siedzibą Petsamonkatu 14, 33500 Tampere, Finlandia, licencję na dystrybucję i sublicencjonowanie dostępu do edytora gier mobilnych wraz z aplikacją iOS/Android o nazwie „Action Track” zwane dalej łącznie (**Aplikacja**), umożliwiającego osadzanie i rozgrywanie gier opartych o lokalizację gracza.

§2

1. Licencjodawca udziela Licencjobiorcy na czas trwania projektu „Młodzi kreatywni – interaktywni” na korzystanie z Aplikacji ActionTrack do celów edukacyjnych (bez pobierania opłat od uczestników gier) bez ograniczeń terytorialnych, niewyłącznej, nieprzenoszalnej, udostępnionej na serwerze o pojemności do 500 jednoczesnych graczy na polach eksploatacji:
 - a. wykorzystywanie Aplikacji do tworzenia utworów w formie gier opartych o lokalizację gracza,
 - b. oraz korzystanie z Aplikacji w celu prowadzenia rozgrywek przez użytkowników Licencjobiorcy.

Korzystanie z Aplikacji będzie się odbywało w ten sposób że:

- a. W Aplikacji zostaną osadzone i uruchomione nowe utwory (**Gry**),
- b. Gry będą działać w środowisku Aplikacji przez okres trwania sublicencji,
- c. Aplikacja natywna ActionTrack dla platformie iOS (8.0 i wyższej) i Android (4.2 i wyższej), obsługująca Grę będzie powszechnie i bezpłatnie dostępna na urządzeniach mobilnych dla osób trzecich. Licencjodawca zastrzega sobie możliwość zmian obsługiwanych wersji powyższych systemów w zależności od bieżących możliwości technicznych systemów Android i iOS.
- d. Strony zgodnie ustalają, że zmiana poziomu obsługiwanego systemu Android i iOS nie będzie wymagała każdorazowo aneksu a jedynie powiadomienia emailowego ze strony Licencjodawcy na co najmniej 14 dni przed planowaną zmianą.

§3

1. Licencjodawca oświadcza, że pobranie i uruchomienie aplikacji natywnej ActionTrack na urządzeniu mobilnym, a tym samym dostęp do Gry przez osoby trzecie jest powszechny i bezpłatny (dla wymienionych w par. 2.1.c. warunków technicznych). Licencjobiorca otrzyma swój dedykowany serwer, na którym będą utrzymywane przez okres licencji wszystkie gry które stworzy.

2. Wszelkie informacje techniczne oraz instrukcje (w j. angielskim) zostaną udostępnione Licencjodawcy online wraz udzieleniem dostępu do dedykowanego serwera.
3. Licencjodawca zapewnia, że niniejsza umowa nie narusza osobistych, ani majątkowych praw autorskich osób trzecich, w szczególności Team Action Zone.
4. W przypadku jakichkolwiek roszczeń osób trzecich, w szczególności Team Action Zone, względem Licencjodawcy, z tytułu naruszenia osobistych lub majątkowych praw autorskich wskutek niezgodnego z postanowieniami niniejszej umowy i NDA - Obustronna umowa o zachowaniu poufności, działania Licencjodawcy, Licencjodawca pokryje wszelkie koszty związane z naruszeniem tych praw, w szczególności koszty naprawienia szkody lub zadośćuczynienia za krzywdę.
5. Odpowiedzialność Licencjodawcy rozciąga się również na okres po zakończeniu okresu sublicencji.
6. Licencjodawca bierze na siebie wszelkie obowiązki prawne (w tym w zakresie bezpieczeństwa użytkowników) wiążące się z organizacją gier opartych o lokalizację gracza. W przypadku jakichkolwiek roszczeń osób trzecich, względem Licencjodawcy, z tytułu szkód jakie gracze wyrządzili sobie lub osobom trzecim podczas rozgrywek, Licencjodawca pokryje wszelkie koszty i roszczenia w szczególności naprawienia szkody lub zadośćuczynienia za krzywdę wyrządzoną w związku z nieprawidłowym korzystaniem z Aplikacji.

§4

1. Licencjodawca, przez cały czas trwania licencji, zapewnia bezpłatne aktualizacje Aplikacji.
2. W przypadku zaistnienia usterki w oprogramowaniu Licencjodawca zobowiązuje się poinformować o tym Producenta Aplikacji, który dokona niezwłocznie odpowiednich napraw, najpóźniej w terminie do 4 dni od dnia zgłoszenia. Przekazywanie zgłoszeń błędów zidentyfikowanych przez Licencjodawcę powinno odbywać się za pośrednictwem poczty email (support@goodbooks.pl) w godzinach 8.00-16.00 w dni powszednie wraz z opisem ewentualnej usterki jaka występuje oraz oznaczenia sprzętu na jakim została zidentyfikowana.
3. Licencjodawca zapewni wsparcie wdrożeniowe (merytoryczne) – **w postaci 5 dniowych warsztatów obejmujących tworzenie gry mobilnej oraz wsparcia podczas premiery gry powstałej jako efekt warsztatów.** Szczegółowe daty warsztatów zostaną ustalone poprzez bezpośredni kontakt między stronami.
4. Strony wyłączają odpowiedzialność Licencjodawcy z tytułu rękojmi za wady Aplikacji oraz nie działania lub nieprawidłowego działania Aplikacji przez cały okres obowiązywania umowy w przypadkach kiedy niedziałanie lub nieprawidłowe działanie Aplikacji wynika z okoliczności dotyczących końcowego użytkownika, w tym w szczególności z właściwości urządzeń mobilnych, z których korzysta.

§5

1. Z tytułu udzielenia licencji oraz dokonania wdrożenia Licencjodawca zobowiązuje się do zapłaty na rzecz Licencjodawcy wynagrodzenia w kwocie:
 - a) koszt warsztatów wdrożeniowych i organizacji premiery, o których mowa w **§4 pkt. 3** wynosi łącznie brutto 11 800 złotych (słownie: jedenaście tysięcy osiemset złotych brutto) płatne w ciągu 14 dni od zrealizowania usługi warsztatów na podstawie prawidłowo wystawionej Faktury VAT,
 - b) koszt licencji wynosi brutto 3000 złotych (trzy tysiące złotych brutto) w terminie do 6 sierpnia 2020 r. (na podstawie prawidłowo wystawionej Faktury VAT),
2. Licencjodawca zobowiązuje się do korzystania z Aplikacji w sposób przewidziany niniejszą Umową.

§6

1. ActionTrack, edytor do tworzenia gier działa w formacie SaaS. Dostęp do szczegółowych danych na serwerze mają tylko osoby, które otrzymają do niego login i hasło. Narzędziem do nadawania loginów i hasła do serwera zarządza Licencjobiorca.
2. Do serwerów mają dostęp pracownicy techniczni oraz wsparcia zdalnego z firmy TAZ (producenta oprogramowania) oraz Good Books jako jego dystrybutora w ramach działań wsparcia Licencjobiorcy (helpdesk).
3. Oprogramowanie ActionTrack działa w chmurze. Jego komponenty, czyli serwery dostarcza firma DigitalOcean lub inny sprawdzony dostawca usług serwerowych. Fizycznie serwery zlokalizowane są w Unii Europejskiej i zostały odpowiednio zabezpieczone. Przesył wszelkich danych jest chroniony protokołem HTTPS oraz hasłem i loginem o których mowa powyżej.
4. ActionTrack – aplikacja mobilna. Użytkownik nie rejestruje się w aplikacji, a jedynie loguje się do pojedynczej gry używając imienia i nazwiska lub pseudonimu. Odpowiedzi, których udziela nie są w żaden sposób powiązane z konkretną osobą, a jedynie z zadeklarowanym imieniem i nazwiskiem lub pseudonimem.
5. Wszelkie materiały audiowizualne tworzone przez użytkowników w trakcie gry (czyli zdjęcia lub filmy) są przechowywane w serwisie Vimeo jako wideo prywatne, niewidoczne dla nikogo. Dostęp do nich jest jedynie za pośrednictwem oprogramowania ActionTrack.
6. Gry tworzone w ActionTrack oraz wybór serwera, z którego chcemy ściągać gry mogą być zabezpieczone za pośrednictwem hasła. Ponadto Licencjobiorca może ukryć widoczność swojej gry w aplikacji. Wtedy jedyną możliwością jej ściągnięcia jest użycie kodu QR wygenerowanego z panelu w ActionTrack.

§7

1. Zmiany w niniejszej Umowie wymagają formy pisemnej pod rygorem nieważności.
2. Strony postanawiają, że będą dążyć do rozstrzygnięcia wszelkich sporów, mogących w przyszłości wyniknąć na tle niniejszej Umowy na drodze polubownej.
3. Strony postanawiają, że sądem właściwym dla rozstrzygnięcia sporów powstałych na gruncie niniejszej Umowy będzie sąd właściwy miejscowo ze względu na siedzibę Licencjodawcy.
4. Umowa została zawarta w 2 (dwóch) jednobrzmiących egzemplarzach, po jednym dla każdej ze stron.


GOOD BOOKS
Licencjodawca
Marcin Skrabka
53-345 Wrocław, ul. Komandorska 78A/1
NIP 899-234-16-35 REGON 020500106

DYREKTOR
Miejskiej Biblioteki Publicznej
w Kędzierzynie-Koźlu

dr Izabela Migocza
w im. Licencjobiorcy

Miejska Biblioteka Publiczna
47-200 Kędzierzyn-Koźle
ul. Rynek 3
tel./fax 77/482 37 42
WIP 749-10-04-872 REGON 530548667