

Zarządzenie nr 31/2024
Dyrektora Miejskiego Ośrodka Sportu i Rekreacji w Kędzierzynie-Koźlu
z dnia 15.11.2024 r.

w sprawie przyjęcia w Miejskim Ośrodku Sportu i Rekreacji w Kędzierzynie-Koźlu dokumentu pn. *Wewnętrzna procedura dokonywania zgłoszeń naruszeń prawa i podejmowania działań następczych.*

Działając na podstawie § 9 ust. 3 Statutu Miejskiego Ośrodka Sportu i Rekreacji w Kędzierzynie-Koźlu (stanowiącego załącznik do nr L/591/22 Rady Miasta Kędzierzyn-Koźle z dnia 29 września 2022 r.) oraz art. 24 ust. 1 ustawy z dnia 14 czerwca 2024 r. o ochronie sygnalistów (Dz. U. z 2024 r., poz. 928) zarządzam, co następuje:

§ 1.

Po konsultacjach z organizacjami związkowymi (Organizacja Zakładowa NSZZ Solidarność przy Miejskim Ośrodku Sportu i Rekreacji, Międzyzakładowy Związek Zawodowy SAMORZĄD) przyjmuję do stosowania w Miejskim Ośrodku Sportu i Rekreacji w Kędzierzynie-Koźlu *Wewnętrzną procedurę przyjmowania zgłoszeń naruszeń prawa i podejmowania działań następczych*, w brzmieniu określonym w załączniku do niniejszego zarządzenia.

§ 2.

Zobowiązuję kierowników i bezpośrednich przełożonych do zapoznania pracowników Miejskiego Ośrodka Sportu i Rekreacji w Kędzierzynie-Koźlu z treścią *Wewnętrznej procedury przyjmowania zgłoszeń naruszeń prawa i podejmowania działań następczych*.

§ 3.

1. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem 15.11.2024 r.
2. Z dniem wejścia w życie *Wewnętrznej procedury przyjmowania zgłoszeń naruszeń prawa i podejmowania działań następczych*, o której mowa w § 1 niniejszego zarządzenia, uchyla się zarządzenie Dyrektora Miejskiego Ośrodka Sportu i Rekreacji w Kędzierzynie-Koźlu nr 28/2024 z dnia 25.09.2024 r.
3. Zarządzenie podlega ogłoszeniu na stronie podmiotowej Miejskiego Ośrodka Sportu i Rekreacji w Kędzierzynie-Koźlu w Biuletynie Informacji Publicznej.
4. *Wewnętrzna procedura przyjmowania zgłoszeń naruszeń prawa i podejmowania działań następczych* wchodzi w życie po upływie 7 dni od dnia podania jej do wiadomości w trybie określonym w ust. 3.

Dyrektor MOSiR
-Lucyna Niewadzisz -